



ACTIVITÉS AUTOUR DU LIVRE!





Activités jeunes et scolaires 2022

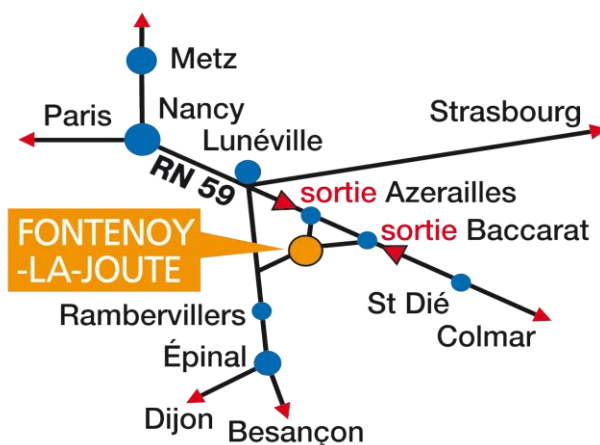
Présentation :

L'association « Les Amis du Livre » vous propose des activités ludiques et pédagogiques autour du livre, à pratiquer séparément ou de façon combinée. Ces activités sont destinées à toute structure accueillant un public jeune (établissements scolaires, associations, accueils de loisirs, médiathèques).

Le Village du Livre, c'est un regroupement de 10 professionnels du livre, 1 calligraphe et 2 artisans. Toutes les informations sur www.villagedulivre54.fr

Situation :

Le Village du Livre est situé à 55 km au sud-est de Nancy, entre Lunéville et St-Dié-des-Vosges (RN59) et à 6 km à l'ouest de Baccarat, Cité du Cristal.



Nos partenaires pour ce projet :



Jeu de piste et promenade sentier pédestre



Deux niveaux de difficulté (Cycle 2 et Cycle 3) pour ce jeu qui vous emmènera à travers les rues du village.

Tous niveaux

Activité réalisée par : Mélanie Pigache, animatrice.

Public :

Tous niveaux

Capacité d'accueil : 12 participants

Objectifs :

- ❖ Explorer le village
- ❖ Découvrir l'histoire du village
- ❖ Jouer (jeu collaboratif)

Temps d'intervention : 45 min pour le jeu de piste + 45min pour la promenade

Contenu :

- Présentation des règles du jeu et des règles de sécurité
- Exploration du village pour partir à la recherche des réponses du jeu de piste
- Regroupement, mise en commun des réponses
- Echange sur le ressenti des participants
- Balade sur un charmant petit sentier arboré puis un chemin de terre. Une boucle vous fera découvrir les vergers et les vignes de la Côte Saint-Pierre. Depuis le Haut des Monts, vous apercevrez au loin sur la gauche la ligne bleue des Vosges et le Hohneck.
- Activités réalisées avec au minimum un accompagnateur.

Animation Bande Dessinée



Cette intervention nous explique la confection d'une bande dessinée et rappelle les principes de base pour consulter un livre.

CP et +

Activité réalisée par : David VITALI, bouquiniste spécialisé en bande dessinée.

Public :

A partir du CP.

Capacité d'accueil : 12 participants

Objectifs : Découvrir les étapes de fabrication d'une Bande Dessinée.

- ❖ Identifier les éléments qui composent une BD
- ❖ Consulter, manipuler et ranger une BD
- ❖ Connaître les spécificités de l'édition d'une BD : colorisation, ramette, reliure,...

Temps d'intervention : 1h00

Contenu pédagogique :

- Exposé sur les étapes de fabrication d'une Bande Dessinée.
- Exposé sur la fabrication d'un journal au début du siècle.
- Exploration d'une librairie spécialisée en Bande Dessinée : découverte des classiques, méthodes de classement.

Atelier Calligraphie



Apprenez à écrire votre prénom avec une plume métallique après vous être exercés à tracer des lettres d'une écriture au choix : gothique, onciale, etc.



CE2 et +

Activité réalisée par : Bruno KLOTZ, bouquiniste et calligraphe.

Public :

Pour les enfants à partir du CE2 jusqu'au lycée.

Capacité d'accueil : 12 participants

Objectifs :

- ❖ Acquérir des connaissances sur l'histoire de l'écriture
- ❖ Apprendre à se servir d'une plume métallique.
- ❖ S'initier à la calligraphie latine

Temps d'intervention : 1h00

Contenu :

- Exposé sur l'histoire de l'écriture
- Présentation du matériel de calligraphie des différentes écritures : *gothique, onciale*, etc...
- Les participants reproduisent les lettres de leur prénom d'une écriture au choix
- Le participant repart avec son prénom calligraphié

Informations complémentaires :

- ❖ Tout matériel fourni.

Atelier Jeux d'écriture



Cadavres exquis, Tautogrammes, Acrostiches, ...
Une initiation au plaisir d'écrire en variant les formes.
Par des exemples, c'est également l'occasion de
découvrir quelques références littéraires tout en
s'amusant.



Activité réalisée par : Mélanie Pigache, animatrice.

Public :

Pour les enfants du CE2 au lycée
Capacité d'accueil : 12 participants

Objectifs :

- ❖ Découvrir des nouvelles formes littéraires
- ❖ Composer un écrit en jouant sur la forme
- ❖ Echanger avec le groupe

L'écriture est une forme d'expression. Les contraintes de forme sont des médiations stimulantes : contourner le symptôme de la « page blanche », objectiver les critères de réussite, mettre à l'aise les participants par le filtre du jeu (l'expression est moins intime).

Temps d'intervention : 1h30

Contenu :

- Présentations grâce au Portrait Chinois
- Echauffement avec le jeu de l'écriture en croix (par équipes)
- Cadavre exquis
- Tautogrammes : « *La fleur fragile se fane vite dans la forêt des fourmis.* »
- Acrostiches des prénoms
- Et bien d'autres...

TABLEAU RECAPITULATIF

	Bande Dessinée	Calligraphie	Jeux d'écriture	Jeu de piste	Sentier pédestre
	1h00	1h00	1h30	0h45	0h45
CP	✓			✓	
CE 1	✓			✓	
CE 2	✓	✓	✓	✓	✓
CM 1	✓	✓	✓	✓	✓
CM 2	✓	✓	✓	✓	✓
6 ^{ème}	✓	✓	✓	✓	✓
5 ^{ème}	✓	✓	✓	✓	✓
4 ^{ème}	✓	✓	✓	✓	✓
3 ^{ème}	✓	✓	✓	✓	✓

€ Valeur des animations : 3.5€ par participant et par atelier.
Frais d'animation pris en charge par l'association Les Amis du Livre.

Lieu de rendez-vous à la Galerie Mengotti, 39 bis rue Division Leclerc.

Une zone de stationnement Bus est prévue pour que les personnes puissent descendre en sécurité.

Informations complémentaires :

- ❖ Parking pour bus et voitures.
- ❖ Aire de pique-nique extérieure – Salle couverte en cas d'intempérie.
- ❖ Cadre agréable.
- ❖ WC publics.

Animations sur réservation.

Possibilité de personnaliser l'offre d'animation selon votre projet.

CONTACT



Association « Les Amis du Livre »

Mélanie Pigache, coordinatrice.

03.83.71.61.03

39bis rue Division Leclerc 54 122 Fontenoy-la-Joûte

contact@villagedulivre54.fr